

## **Programmi nimetus:**

### **1. Mäger või kobras ja saarmas või orav ja nugis või ilves või karu**

2. **Sihtgrupp:** lasteaed (sobib vanusele 2-7) ja 1. kooliaste

3. **Grupi suurus:** soovitavalt kuni 15, maksimaalselt 20

4. **Seos õppekavaga:** lapse loovuse toetamine, õppimine mängu kaudu, toetab valdkonda Mina ja keskkond - looduskeskkond: kodukoha loodus, muutused looduses, elukeskkond, inimese mõju loodusele.

5. **Õpitulemus:** Tunneb ära pildi järgi õpitud looma, oskab tema nime nimetada, looma kirjeldada, teab looma kohta öelda, kas on tegu metsloomaga või koduloomaga, teab, kus loom elab, mida sööb, kui suur on.

6. **Programmi toimumise koht:** lasteaia/kooli ruumid või õueala.

7. **Millal õppeprogrammi ellu viiakse:** aastaringselt.

8. **Programmi kestus:** kuni 45-60 minutit.

9. **Tegevuste kirjeldus:** Juhendaja tutvustab looma, näidates lastele looma nahka, pealuud, käpajälgi jm loomaga seonduvat (olenevalt valitud loomast). Tutvustab looma elupaika, igapäevaelu, toidulauda, inimeste seost loomaga ning looma elukeskkonnaga. Näitab loomast pilte ja videot. Lapsed saavad jagada oma teadmisi loomast. Koos värvitakse loomast pilt, koolis tööleht.

10. **Kasutatavad õppemeetodid:** avastusõpe, mäng, vestlus, vaatlus, joonistamine.

11. **Programmi läbiviija kontaktid:** Looduskool, [info@looduskool.ee](mailto:info@looduskool.ee) Kristi Toom, 5330 5557

12. **Soovitused programmist osavõtjale:** soovi korral lasteaias/koolis samal päeval võimalik läbi viia mitu programmi. Võimalik valida sobiva loomaga programm.